

SHADOW OPS



New York, 1 April 2012

From: General Headquarters, NATO Command
To: NRF NATO Response Force

Object: NRF Security Council Resolution 2012 - Military Action

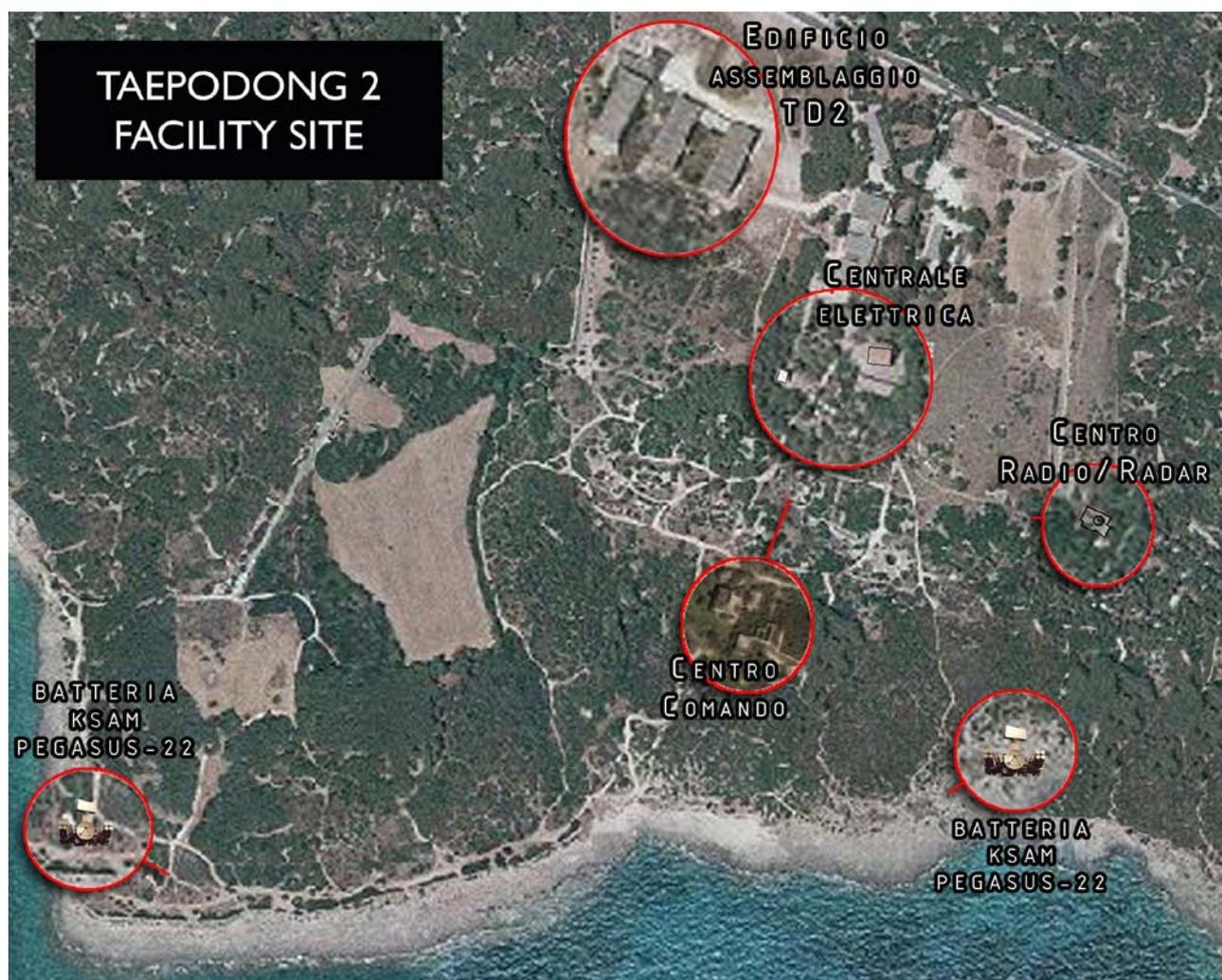
Rapporto IMINT/GEOINT

Le immagini ricevute dall'UAV Predator, rivelano una ripresa di attività militari all'interno della vecchia base posta sull'isola Tae Pung, nel mar del Giappone da parte dell'esercito Nord Coreano. Dismessa nel 2007 con un intervento ONU denominato SKY PATRIOT, la base sembra aver ripreso le sue attività belliche.

Le foto scattate agli infrarossi evidenziano numerosi edifici all'interno del sito, posti a difesa e al controllo tattico della base missilistica.

Si rilevano:

- n.2 postazioni antiaeree di Missili SAM-PEGASUS 22(DEMOLIZIONE-BOSCHIVO)
- una stazione Radio/Radar; (AGILITA'-CQB)
- un Centro Comando; (ESFILTRAZIONE OSTAGGIO-CQB)
- una centrale elettrica; (SABOTAGGIO)



Inoltre gli analisti pensano che all'interno degli altri edifici si celino altri Obiettivi ritenuti di altrettanta importanza strategica, che dovranno necessariamente essere ricogniti prima di procedere con un azione di forza...

Per alcuni di questi crediamo si tratti di:

- un centro di assemblaggio di missili Taepodong 2
- un Bunker sotterraneo di lancio missili intercontinentali.
- un possibile magazzino di stoccaggio di materiale NBRC

La CIA ha constatato la palese ripresa bellica della korea ed ha autorizzato un'immediata azione di forza della NATO per distruggere la base Koreana riceverete dal **ComOp** un Briefing Operativo dettagliato, quindi procederete con l'inizio del piano d'attacco e sabotaggio al sito missilistico.

Per quel che riguarda i tempi e le modalità di estrazione dall'AO ve le comunicheremo durante il Briefing.

Questo è quanto per ora...

Equipaggiamento tattico consigliato

- Dotazione tattica individuale;
- Scorte idriche sufficienti;
- Sistemi di illuminazione vari.
- Sistemi di navigazione che ritenete più idonei;
- Telefono/i cellulare;
- Medikit individuale o di squadra;
- Kit per appunti tattici;

COMUNICAZIONI da e per COMOP:

#01 LPD Canale di comunicazione ComOp.

Telefono Cellulare ComOp **3663894980**

Regolamento generale di Gioco

- I team dovranno essere composti da massimo 10 elementi.
- Le squadre in gara non avranno l'arbitro al seguito.
- La navigazione sarà condizionata dalla sequenza indicata per l'acquisizione degli obiettivi (con finestra temporale).
- Gli Obiettivi saranno presidiati da un minimo di 2 ad un massimo di 8 operatori.
- **Su ogni obiettivo le sentinelle potranno essere a vista o nascoste; in movimento o immobili.**
- **Le sentinelle potranno spostarsi liberamente all'interno del proprio Obiettivo, in un perimetro del raggio di max 30 mt. dal punto coordinata, sia prima, sia durante l'ingaggio con i Team di Interdizione.**
- **Gli operatori che costituiscono le pattuglie di controinterdizione appiedate, potranno essere segnalate anche come presidio di un Obiettivo attivo, ed avranno possibilità di movimento anche oltre i 30 mt. dal punto coordinata. Tuttavia non potranno intervenire negli ingaggi su altri Obj.**
- **Sugli obj a fine ingaggio, se terminato in anticipo all'orario di chiusura finestra, prima di proseguire per l'obj successivo, bisognerà necessariamente attendere l'orario di chiusura finestra.**
- Presso tutti gli obiettivi sarà presente una sentinella/arbitro che controllerà lo svolgimento del gioco (potrà essere anche un cecchino).
- Gli operatori colpiti, siano dell'interdizione che della controinterdizione dovranno allontanarsi dalla zona di gioco (non dovranno ostacolare il normale svolgimento).

- A termine di ogni azione di gioco (attacco Obj) i giocatori colpiti rientreranno in gioco e il capo postazione (arbitro) rilascerà una copia del rapporto Obj al capo squadra.

- **L'eventuale smarrimento dei tagliandi penalità, comporterà penalità pari al totale dei tagliandi smarriti dalla squadra .**

- Le decisioni degli arbitri sono **insindacabili** e non potranno essere discusse durante lo svolgimento della gara. Qualsiasi contestazione sarà annotata dall'arbitro e potrà essere discussa solo al Comando al termine del torneo. Le eventuali contestazioni potranno essere fatte solo dal caposquadra.

- E' fatto obbligo d'indossare idonei occhiali di protezione per tutta la durata dell'operazione.

- Non c'è limite nel numero dei caricatori da portare al seguito, ma **non** sono ammessi caricatori maggiorati.

- Ogni squadra potrà ricevere, al momento del briefing, nuove istruzioni in merito allo svolgimento della gara.

- In qualsiasi momento potrà essere controllata la potenza delle ASG.

- E' consentito l'uso di radio ricetrasmittenti purchè operanti su frequenze di libero uso per attività ricreative a norma di legge, in caso contrario il giocatore deve dimostrare di essere in regola con la licenza d'uso rilasciata dalle competenti autorità.

- Si ricorda a tutti i partecipanti di avere la massima cura e rispetto dei luoghi in cui si svolge

la gara. In particolare si raccomanda di **non abbandonare rifiuti**, di **NON ACCENDERE FUOCHI** e di **non danneggiare recinzioni o altri manufatti** che incontreranno sul loro percorso.

- Nelle aree indicate dall'Organizzazione come **zone VIETATE**, sarà impossibile transitare,

salvo indicazioni specifiche di gara. Pena la squalifica del team dalla competizione.

Come raggiungere il campo di Gioco:

Da **NORD**:

Arrivare a Taranto prendere per Talsano/Leporano e proseguire la litoranea fino a Gandoli sulla SP100.

Arrivati a Gandoli sulla sx trovate la scuola alberghiera con una recinzione ed un cancello.

Entrare nel cancello e raggiungere parcheggio FOB.

Da **SUD**

Arrivare da Manduria, Sava e poi fino a San Giorgio Jonico quindi prendere per Pulsano e proseguire per

Leporano dalla litoranea sulla SP100 che porta a Taranto. Arrivati a Gandoli sulla sx trovate la scuola alberghiera con una recinzione ed un cancello. Entrare nel cancello e raggiungere parcheggio FOB.

