

OBJ SCIENZIATO

La Forschungsgemeinschaft Deutsches Ahnenerbe, meglio conosciuta semplicemente come **Ahnenerbe**, fu una associazione fondata da Heinrich Himmler, Hermann Wirth, e Walter Darré il 1° luglio 1935 e incorporata all'interno del Persönlicher Stab RfSS nel 1939. Il suo nome significa letteralmente "Società di ricerca dell'eredità ancestrale". Fu originariamente votata alle ricerche riguardanti la storia antropologica e culturale della razza germanica.



Uno dei nostri obiettivi è lo scienziato Niko Von Gherkan, lui era un elemento di spicco dell'Ordine del Sole Nero. Si dice che si sia rifugiato in una villa nella periferia della città di federiciana di Oria per continuare le sue ricerche sulle origini della razza ariana.

Secondo alcune testimonianze raccolte, dalla villa si possono vedere strane luci e si possono udire grida disumane. Non sappiamo cosa succede all'interno del casolare ed è vostro compito scoprirlo.



Dalle poche informazioni che abbiamo sappiamo che il nostro obiettivo è una persona molto stravagante e con forti sbalzi di umore, un pazzo in tutti i sensi.

Sappiamo, inoltre, che ha una piccola forza a protezione del suo laboratorio e sistemi d'allarme per proteggere le sue preziose ricerche. L'unico modo per scoprire qualcosa è farlo parlare e metterlo alle corde o torturarlo finchè non sputa il rospo. Dopo aver acquisito le informazioni potrete farne quello che volete.

MISSIONE

Entrate nell'edificio, eliminate le forze nemiche presenti, interrogate e poi eliminate lo scienziato, una volta acquisite le informazioni recuperate l'oro e la chiave.

OBBIETTIVI MISSIONE

- ELIMINARE TUTTI GLI OSTILI
- NON COLPIRE I CIVILI(-50 punti per ogni civile ucciso)
- INTERROGARE LO SCIENZIATO
- RECUPERARE LA REFURATIVA

Modalità di ingaggio -Esterno raffica, interno a colpo singolo(-100 punti raffica all'interno)

