

OBJ – ESPLORATORE

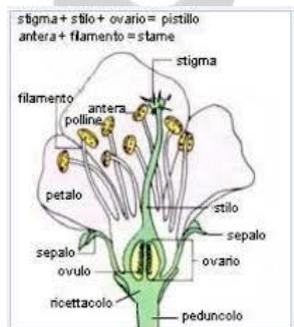
Dopo lo smembramento dell'oro ai quattro angoli del mondo un altro "fedifrago" che ha approfittato della situazione tenendosi una parte di esso ed anche una chiave è l'esimio esploratore e viaggiatore Lukas Shardelmund.

Esso approfittando della confusione ha trascorso parte della sua vita viaggiando continuamente per il mondo

appassionandosi alla botanica, facendo sosta in zone senza importanza, sconosciute, dove nessuno ti chiede chi sei e da dove vieni, portando con se il suo "tesoro" in modo che nessuno riuscisse ad intercettarlo.



Dopo vario peregrinare abbiamo scoperto che è esso si stabilito temporaneamente presso un trullo nell'agro di Oria, che ha adibito a serra e dove sta conducendo una ricerca su fiore dalle qualità auree. Ha scoperto che esiste, in quel territorio, un fiore il cui polline tramite una reazione chimica si trasforma in polvere d'oro.



Ebbene avendo fatto questa straordinaria scoperta si dedica giorno e notte affinché riesca ad effettuare la trasformazione. La sete di ricchezza porta alla morte, fidatevi.



MISSIONE

Uno di voi si presenterà (disarmato) alla serra dell'esploratore portando con sé dei fiori veri (non in plastica) che abbiano le qualità che lui cerca, spacciandosi per un agronomo che sta indagando su di un parassita che fa seccare i fiori, riducendoli ad una polvere gialla, e che ha bisogno del suo aiuto. In questo frangente dovete cercare di carpire dove possa essere ubicato il suo tesoro. Dopo di chè andate via e attaccate la serra per portare a termine la vostra missione.



Obiettivi missione

- eliminare tutti gli ostili
- non uccidere i civili
- neutralizzare l'esploratore
- recuperare l'oro
- recuperare la chiave

Penalità – 50 punti per civile ucciso

Modalità di ingaggio -Esterno raffica, interno a colpo singolo

