

## OBJ – CAMPO DEI MERCENARI

I MERCENARI sono dei combattenti abili, feroci, temibili e spregiudicati, che pongono le loro energie e i loro servizi a chi li ingaggia a pagamento. Non conoscono parte e non seguono principi; non nutrono scrupoli morali, non temono ritorsioni e non hanno alcun rimorso. La loro bandiera è di chi offre loro maggior denaro. I MERCENARI credono solo nel denaro, che è l'unico scopo della loro vita. Per denaro eseguono qualsiasi mansione.



### **La segretezza del committente è assoluta**



I servizi a pagamento sono svariati: tra questi rientrano missioni di spionaggio, di protezione, agguati e pestaggi. Per ognuno di essi esiste un tariffario dettagliato. Ogni incarico deve essere svolto con professionalità, rapidità e spietatezza.

In definitiva i MERCENARI, con il loro lavoro, consentono a chi non ha il coraggio o la possibilità di compiere gesta, anche malvagie, di realizzare i propri desideri.

\*\*\*\*\*



Il maggiore ErotavlaS Rekoj si è insediato in una struttura non lontano dalla città di Oria e li ha stabilito la sua dimora creando un campo base dedito al reclutamento di mercenari, pronti a tutto.

Con questo suo folle progetto lui vuole riprendersi quello che è andato perduto tanto tempo fa, cercando di recuperare tutto l'oro per diventare un uomo ricco e partire alla conquista del

mondo con i suoi fedelissimi.

Lui è in possesso di un parte dell'oro e di una chiave che tiene custoditi gelosamente nel suo campo base, protetto dai suoi scagnozzi e da un sistema di allarme unico che solo lui in persona può disattivare.



## MISSIONE

Presentarsi al Campo dei Mercenari con delle credenziali per farsi arruolare per svolgere una missione segreta oltre confini.

Una volta ottenuta la sua fiducia, accettando la sua missione folle, assecondatelo e fate finta di andar via uscendo dal campo e ritornando di nascosto attaccate la base.



### Obiettivi missione

- eliminare tutti gli ostili
- recuperare l'oro
- recuperare la chiave
- neutralizzare il capo dei mercenari

**Penalità** – 50 punti per non ostile ucciso

**Modalità di ingaggio** -Esterno raffica, interno a colpo singolo

