



CASTRIGNANO DEL CAPO 15.01.2012

ANTEFATTO

Tutto ebbe inizio Negli anni settanta, quando la mafia siciliana si era assicurata una grossa fetta del traffico di eroina destinata agli Stati Uniti, i mafiosi siciliani cominciarono a intrattenere rapporti commerciali con i colombiani, soprattutto perché negli Stati Uniti potevano contare su affidabili teste di ponte affiliate alle grandi famiglie isolate. Il coinvolgimento della mafia era estremamente notevole, dal punto di vista qualitativo e quantitativo. Negli anni ottanta Cosa Nostra gestiva il 30% del traffico mondiale di eroina verso gli Stati Uniti, nel 1991, secondo stime americane, la quota è scesa al 5%. Il progressivo distacco di Cosa Nostra dal traffico di eroina è confermato da fatti oggettivi: dal 1985, dalla scoperta del laboratorio di Alcamo, presso Palermo, non furono scoperti altri laboratori né in Sicilia né in altre parti d'Italia, i sequestri di partite di eroina provenienti dalla Sicilia diminuirono con gli arresti dei mafiosi direttamente coinvolti nel traffico. Da allora infatti il narcotraffico iniziò ad evolversi di pari passo con i tempi, infatti oggi non è più l'eroina la regina del mercato, ma la cocaina, i colombiani dopo le sanguinarie guerre fra CARTELLI con migliaia di vittime civili, affidano l'intero mercato al più sanguinario e spietato Narcoboss che si possa trovare sulla piazza, l'unico che possa far continuare il milionario giro d'affari già esistente, il Messicano Arturo Bautista, che come prima cosa ha riallacciato i rapporti con i paesi d'oltre oceano, come l'Italia, in particolare con la famiglia S. Maria Gesù. Oggi dopo quasi venti anni di inattività, i servizi segreti Italiani insieme alla C.I.A, scoprono una nuova linea direttamente collegata con la nuova "Cosa Nostra", il boss messicano Arturo Bautista, e Il Cartello di Medellín, formando così il famigerato Golden Triangle, (Colombia, Messico, Italia) un circuito da milioni di euro che è organizzato come uno stato dentro lo stato, infatti all'interno ha i propri giornalisti, poliziotti e magistrati. Proprio per questo la C.I.A. non può coinvolgere né lo stato Colombiano, né lo stato Messicano, troppo coinvolti e quindi a rischio dalle dall'interno, per questa maxi operazione infatti, si affida esclusivamente ai corpi d'Elite italiani che saranno il braccio armato sul campo, guidati dai servizi segreti U.S.A.

I WANT YOU

Tutti i materiali e punti coordinata vi verranno consegnati al momento del briefing. L'appuntamento è a Castrignano del Capo alle 7.30 in punto, per fare colazione insieme, l'orario è molto importante per l'inizio del game che è fissato alle 8.30 in punto, termine delle operazioni 13.30, alle 14.00 pranziamo insieme presso la Braceria Petracca, al costo di 15,00 euro a testa il menù comprende un primo, un secondo basato su carne e contorni no stop, vino, acqua, e bevande varie.

Per qualsiasi info:

FORTUNATO 3280280751

SAVERIO 3803795923

GRAZIE E BUON DIVERTIMENTO

BREAFING E CALCOLO PUNTEGGI:

Al briefing previsto per le 8:30 alla presenza di tutti i capo squadra, vi sarà consegnata una tabella con le coordinate degli obiettivi ma soprattutto del primo obj obbligatorio ed il canale radio dove richiedere luce verde .

Dal massimo punteggio iniziale dell'obiettivo gli arbitri potranno scalare o aggiungere eventuali punti scaturiti dal comportamento della squadra durante la conquista dell' obj ,verranno considerate :

Il tempo finale e la miglior interpretazione.

Tale operazione verrà effettuata in tempo reale direttamente sull'obj in questione.

Tuttavia chiediamo gentilmente agli operatori di chiarire eventuali anomalie assieme agli addetti dell'organizzazione solo al termine del game, questo per non creare inutili affollamenti nei pressi degli obj e per una migliore procedura dello stesso torneo.

OBJ: Per attaccare gli OBJ, sarà necessario chiedere luce verde al giudice di gara posizionato sull'obj in questione. Essa potrà autorizzarvi all'attacco o comunicarvi il tempo di attesa.

La squadra, a questo punto, potrà decidere se restare in attesa o proseguire verso altri obiettivi.

La richiesta dovrà essere effettuata mediante canale radio indicatovi in fase di briefing.

Attaccare un OBJ, senza aver ricevuto luce verde, comporterà la perdita dello stesso e l'impossibilità di poterlo attaccare in un secondo momento.

Attenzione, anche nell'attesa dovrete sempre assumere un atteggiamento difensivo e vigile in quanto potreste essere attaccati dalla controinterdizione che non sarà avvisata della vostra presenza ma potrebbe transitare nella zona.

La squadra d'assalto, prima di aver ricevuto luce verde, non potrà avvicinarsi ad una distanza inferiore rispetto a quanto scritto sul book di gara (al contrario ci saranno dei punti di penalità).

CONTROINTERDIZIONE:

La controinterdizione sarà composta da un minimo di 3 elementi fino ad un massimo di 6 elementi ed il suo pattugliamento sarà libero su tutto il territorio sarà riconoscibile dalla fascia appariscente sul braccio e dal suo abbigliamento.

Il punteggio dell'ingaggio con la controinterdizione è il seguente:

-50 punti con lo scontro perso

0 punti con lo scontro vinto

Potrete scappare dalla contro se durante l'ingaggio nessun elemento della squadra d'attacco viene colpito

ASG: Le ASG usate dovranno avere potenza inferiore ad 1 joule.

Per la verifica potranno essere effettuati test prima e durante la Gara, anche in occasione di attacco

OBJ.

Se un ASG dovesse risultare OVER JOULE, prima della Gara, la Squadra non verrà penalizzata e potrà sostituire l'arma stessa con un'altra.

Se l'ASG utilizzata durante il gioco, risulta essere over joule, saranno sottratti svariati punti di penalità alla squadra e l'asg inutilizzabile.

Sarà possibile, da parte di tutti i TEAM partecipanti, testare le ASG dei difensori e delle ptg di controinterdizione in qualunque momento della competizione.



OBJ AEROPORTO

A questo punto la vostra missione sta per diventare veramente ardua, il vostro compito sarà quello di minare la pista aeroportuale e distruggere interamente la torre di controllo con le sentinelle che la presidiano, attenzione, all'interno della base ci sono dei book con dentro scritti tutti gli orari delle partenze e degli arrivi di tutti gli aerei narcos, è di vitale importanza recuperarli, da lì i servizi segreti potranno risalire a tutti i compratori del GOLDEN TRIANGLE.

SVOLGIMENTO:

LUCE VERDE A 150m DALL'OBJ

DURATA:

20' DA LUCE VERDE + 5'EXTRA

VALUTAZIONE 250PT

LA LUCE VERDE DOVRA' RICHIEDERSI NON APPENA SI E' POSIZIONATO L'ORDIGNO NEI PRESSI DELLA PISTA D'ATTEGGIAMENTO CHE SI TROVA A CIRCA 150/200m DALLA STRUTTURA.



OBJ LA TANA DELLA VOLPE

Il narcoboss Bautista ha un covo nascosto nell'entroterra colombiano, all'interno ha custodite tutte le sue fortune, milioni di euro, pronti ad essere reinvestiti per incrementare la già consistente rete dello spaccio globale. Grazie alle info acquisite nella sua tenuta, avete raggiunto questo obj, attenzione, la zona è ben controllata e al suo interno dovrete far si che la bomba innescata dalle sentinelle ,al vostro arrivo, non esploda, tutto andrebbe perso. I servizi segreti sono riusciti ad avere uno schema dell'ordigno, fatene buon uso.

SVOLGIMENTO:

LUCE VERDE A 100m DALL'OBJ

DURATA:

15'DA LUCE VERDE + 5'EXTRA

VALUTAZIONE 250PT



OBJ POLVERE- LA TENUTA DI BAUTISTA

Per quanto ci sia stato riferito dai servizi segreti, Bautista ha un complesso nella zona montagnosa di MEDINA, 200km ad EST di BOGOTA', è una tenuta molto grande con annessa una raffineria nei piani bassi e una pista aeroportuale a poche centinaia di metri da casa, Il complesso è video sorvegliato, con delle sentinelle armate sui terrazzi, all'interno della raffineria non ci sarà gente armata, ma degli operai impegnati con il taglio e l'impacchettamento della merce, pronta a partire con il prossimo volo, ma attenzione alle sentinelle, se vi individuano faranno scattare l'allarme quindi tutti potranno avere accesso all'annesso deposito d'armi.

La villa è veramente grande suddivisa in più settori, in uno di questi ci sarà Bautista con il suo braccio destro occhio a non farvelo scappare, solo lui e il suo braccio destro conoscono il luogo dove hanno nascosto la loro intera fortuna.

SVOLGIMENTO:

CHIEDERE LUCE VERDE A 100m DALL'OBJ.

DURATA:

20' DA LUCE VERDE + 5' EXTRA

VALUTAZIONE 250 PT.

AL BREAFIG VI SARA' CONSEGNA TA UNA PLANIMETRIA DEL CASOLARE SFRUTTATELA AL MEGLIO PER COMPLETARE LA MISSIONE:

DISTRUGGERE LA RAFFINERIA E CATTURARE IL BOSS IN VITA,NELLA CASUALITA' IL BOSS DOVESSE SCAPPARE DOVRETE INTERROGARE TUTTI QUELLI RIMASTI IN VITA ED ESTORCERGLI LE INFO SU DOVE CERCARLO.



© Can Stock Photo - csp7925396

VOCE "PONTE RADIO"

L'intera zona è interamente controllata da questo avamposto, da qui partono tutte le comunicazioni radio verso l'interno, il vostro compito è quello di manomettere tutti gli apparati con l'inserimento di un virus nel computer principale, da quel momento avrete la massima libertà di movimento nella zona visto che non ci sarà più modo per le sentinelle di allertare il boss.

SVOLGIMENTO:

LUCE VERDE A 150m DALL'OBJ

DURATA:

15'DA LUCE VERDE + 5'EXTRA

VALUTAZIONE 150PT



WP THE GREEN

E' un appezzamento di terra dove viene coltivata la pianta di coca, sicuramente non ci saranno operai al lavoro visto che sono quasi tutti impegnati nel preparare il carico nella villa del boss...ma attenzione la zona sarà sicuramente presidiata da gruppi armati che la controllano. Il vostro compito sarà quello di raccogliere quanto più materiale possibile, il governo non vuol far fallire questa missione, quindi fotografate la piantagione senza farvi scoprire, mettete in atto tutte le vostre conoscenze stealth per avvicinarvi all'obbiettivo, fatte il vostro dovere e ripiegate sul prossimo OBJ.